

Ablauf Kinderfußball im Kreis Detmold (Bambini/G-Jgd.)

- Gespielt wird im 3 vs 3
- Platzgröße beträgt 25 x 18 m
- Gespielt wird mit 2 Toren pro Platz
- Ein Team besteht aus max. 5 Kindern, gewechselt wird jede Minute, alle Kinder werden nach festgelegter Reihenfolge ein- bzw. ausgewechselt
- Jeder Verein kann mehrere Mannschaften melden
- Die Trainer*innen treffen sich 30 min vor Beginn mit der Turnierleitung, um den Ablauf abzusprechen
- Die Zeit nimmt die Turnierleitung und soll nach jeder Minute ein Zeichen zum Wechseln der Spieler geben
- Gespielt wird an mehreren Orten, Einteilung erfolgt durch Staffelleiter
- Spieldauer beträgt 7 Minuten, gespielt werden 8 Durchgänge
- Ist der Ball im Aus, wird das Spiel durch Einpassen des Gegners fortgesetzt
- Im Vorfeld wird festgelegt, welche Seite weitergeht z.B. Seite Barriere rotiert im Uhrzeigersinn, Seite Feld bleibt stehen oder geht gegen den Uhrzeigersinn
- 10 Tore können sich beim Kreis ausleihen werden, müssen aber am darauffolgenden Montag wieder zurückgebracht werden (Ansprechpartner: Dirk Erfkamp)
- Bis sonntags vor der Spielrunde muss dem Staffelleiter mitgeteilt werden mit wie vielen Teams der Verein antritt
- Vereine sollten sich gegenseitig unterstützen und Tore mitbringen
- Pro Verein wird ein Spielbericht ausgefüllt
- Nach 4 gespielten Durchgängen wird eine Pause 15-20 Minuten empfohlen

Ablauf Kinderfußball im Kreis Detmold (F2-Jugend)

- Gespielt wird im 3 vs 3
- Platzgröße beträgt 25 x 18 m
- Gespielt wird mit 4 Toren pro Platz
- Ein Team besteht aus max. 5 Kindern, gewechselt wird jede Minute, alle Kinder werden nach festgelegter Reihenfolge ein- bzw. ausgewechselt
- Jeder Verein kann mehrere Mannschaften melden
- Die Trainer*innen treffen sich 30 min vor Beginn mit der Turnierleitung, um den Ablauf abzusprechen
- Die Zeit nimmt die Turnierleitung und soll nach jeder Minute ein Zeichen zum Wechseln der Spieler geben
- Gespielt wird an mehreren Orten, Einteilung erfolgt durch Staffelleiter
- Spieldauer beträgt 7 Minuten, gespielt werden 8 Durchgänge
- Ist der Ball im Aus, wird das Spiel durch Einpassen des Gegners fortgesetzt
- Im Vorfeld wird festgelegt, welche Seite weitergeht z.B. Seite Barriere rotiert im Uhrzeigersinn, Seite Feld bleibt stehen oder geht gegen den Uhrzeigersinn
- 10 Tore können sich beim Kreis ausleihen werden, müssen aber am darauffolgenden Montag wieder zurückgebracht werden (Ansprechpartner: Dirk Erfkamp)
- Bis sonntags vor der Spielrunde muss dem Staffelleiter mitgeteilt werden mit wie vielen Teams der Verein antritt
- Vereine sollten sich gegenseitig unterstützen und Tore mitbringen
- Pro Verein wird ein Spielbericht ausgefüllt
- Nach 4 gespielten Durchgängen wird eine Pause 15-20 Minuten empfohlen

Ablauf Kinderfußball im Kreis Detmold (F1-Jugend)

- Gespielt wird im 3 vs 3 und im 4+1 vs 4+1
- Platzgröße beträgt 25 x 18 m bei 3 vs 3 und 33 x 20 m bei 4+1 vs 4+1
- Gespielt wird mit 4 Minutoren pro Platz bei 3 vs 3 und auf Jugendtore bei 4+1 vs 4+1
- Ein Team besteht aus max. 5 Kindern, gewechselt wird jede Minute, alle Kinder werden nach festgelegter Reihenfolge ein- bzw. ausgewechselt
- Jeder Verein kann mehrere Mannschaften melden
- Die Trainer*innen treffen sich 30 min vor Beginn mit der Turnierleitung, um den Ablauf abzusprechen
- Die Zeit nimmt die Turnierleitung und soll nach jeder Minute ein Zeichen zum Wechseln der Spieler geben
- Gespielt wird an mehreren Orten, Einteilung erfolgt durch Staffelleiter
- Spieldauer beträgt 7 Minuten, gespielt werden 8 Durchgänge
- Ist der Ball im Aus, wird das Spiel durch Einpassen des Gegners fortgesetzt
- Im Vorfeld wird festgelegt, welche Seite weitergeht z.B. Seite Barriere rotiert im Uhrzeigersinn, Seite Feld bleibt stehen oder geht gegen den Uhrzeigersinn
- 10 Tore können sich beim Kreis ausleihen werden, müssen aber am darauffolgenden Montag wieder zurückgebracht werden (Ansprechpartner: Dirk Erfkamp)
- Bis sonntags vor der Spielrunde muss dem Staffelleiter mitgeteilt werden mit wie vielen Teams der Verein antritt
- Vereine sollten sich gegenseitig unterstützen und Tore mitbringen
- Pro Verein wird ein Spielbericht ausgefüllt
- Nach 4 gespielten Durchgängen wird eine Pause 15-20 Minuten empfohlen

Generelle Regeln Kinderfußball im Kreis Detmold

- Nach gemeinsamen Diskussionen und Arbeitstagen mit den Jugendobleuten und Kindertrainer*innen weist der KJA darauf hin, dass reguläre Spielrunden einen normalen Spielbetrieb darstellen und keinen „Sportfest-Charakter“ haben sollen
- Es soll auf ein ausuferndes Rahmenprogramm inkl. Hüpfburg, Medaillen etc. verzichtet werden, ein Verkauf von Speisen und Getränken durch den Ausrichter ist zulässig
- Ausnahme sind Spielrunden, die im Rahmen von genehmigten Sportfesten durchgeführt werden

